

REGULAMIN KONKURSU „Rób zdjęcie z Gramkiem!”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu pod nazwą „**Rób zdjęcie z Gramkiem**”, zwanego dalej „Konkursem”, jest Gram Market spółka jawna, z siedzibą w Płocku ul. Górna 32, NIP: 7743178466, REGON: 142647042, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
3. Konkurs trwa od dnia **01.10.2025 r. do dnia 31.10.2025 r.**
4. Regulamin Konkursu dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej www.grammarket.eu

§ 2. UCZESTNICTWO W KONKURSIE

1. Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba fizyczna, która:
 - ukończyła 18 lat,
 - nie ukończyła 18 lat i posiada zgodę rodzica na udział w konkursie
 - posiada profil na portalu Facebook lub Instagram
 - zaakceptowała niniejszy Regulamin.
2. Udział w Konkursie jest dobrowolny i nieodpłatny.

§ 3. ZASADY KONKURSU I WYŁONENIE LAUREATÓW

1. Zadaniem uczestników Konkursu jest wykonanie jak największej ilości zdjęć z maskotką firmy Gram Market tzw. „Gramkiem” podczas meczów domowych ORLEN Wisły Płock w październiku 2025, a następnie udostępnienie zdjęć na portalach Facebook lub Instagram i prawidłowe oznaczenie poprzez znak @ profili Gram Market na ww. portalach
2. Spośród wszystkich uczestników, którzy spełnią warunki udziału, Organizator wyłoni trzech **Laureatów**, pod których zdjęciami znajdzie się najwięcej reakcji (reakcja, udostępnienie lub komentarz). Sumowane są reakcje ze wszystkich udostępnionych zdjęć podczas trwania konkursu.
3. **Laureaci Konkursu** otrzymają nagrody określone w § 4.

4. W przypadku remisu, dodatkowym kryterium będzie ilość udostępnionych zdjęć.
5. Informacja o wygranej zostanie przekazana Laureatom poprzez profile na mediach społecznościowych w ciągu 7 dni od zakończenia konkursu.
6. W przypadku braku kontaktu z Laureatem w terminie 7 dni od pierwszej próby, nagroda może zostać przyznana kolejnemu uczestnikowi z listy rankingowej.

§ 4. NAGRODY

1. Fundatorem nagród w konkursie jest organizator konkursu.
2. Nagrodami w Konkursie są:
 - zestaw gadżetów Gram Market - kubek, bidon, parasolka, długopis, worek, powerbank, bluza, miarka, kredki.
3. Fundator nagród oświadcza, że wartość poszczególnych nagród nie przekracza kwoty, która wymaga odprowadzenia podatku zgodnie z obowiązującymi przepisami.
4. Nagrody nie podlegają wymianie na gotówkę ani na inne przedmioty.
5. Nagroda musi zostać odebrana osobiście przez Laureata w jednym ze sklepów Organizatora – miejsce oraz termin odbioru zostanie ustalony indywidualnie.

§ 5. DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest Organizator Konkursu.
2. Dane osobowe (imię i nazwisko) przetwarzane będą wyłącznie w celu realizacji Konkursu, kontaktu z Laureatami oraz wydania nagród.
3. Uczestnik ma prawo dostępu do swoich danych, ich poprawiania, żądania ograniczenia przetwarzania lub usunięcia danych – zgodnie z obowiązującymi przepisami RODO.
4. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do udziału w Konkursie.

§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu z ważnych przyczyn, z zastrzeżeniem, że nie wpłynie to na prawa nabyte przez uczestników.
2. Wszelkie reklamacje związane z Konkursem można zgłaszać pisemnie na adres siedziby Organizatora w terminie 7 dni od zakończenia Konkursu.

3. Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
4. Uczestnictwo w Konkursie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.